

# Dem Täter auf der Spur

Eine Detektivausbildung für die 3. - 6. Klasse

Eintagesprogramm



Fingerabdrücke nehmen, Geheimschriften entschlüsseln, Spuren verfolgen, Indizien zusammentragen, gemeinsam Knobeln – bei diesem Tagesprogramm schlüpfen die Kinder in die Rolle von Detektiven.



Mit viel Spaß versuchen die Kinder gemeinsam einen „Kriminal-Fall“ zu lösen. Im „Labor“ lernen sie Blutflecken nachzuweisen und Fingerabdrücke sichtbar zu machen. Durch eigenständiges experimentelles Arbeiten werden die Kinder spielerisch an die Naturwissenschaften (forensische Chemie) herangeführt. Beim Spielen kleiner kriminalistischer Theaterstücke können die Kinder ihre Kreativität voll ausleben. Im „Außendienst“ sind im Wald weitere, spannende Detektivaufgaben zu lösen. Es gilt geheime Veränderungen an den MitschülerInnen zu entdecken und die geschmuggelte Ware sicher zu stellen...

## Inhalte:

- » Forensische Chemie (Heranführung an die Naturwissenschaften)
- » Theaterspiel und Krimi-Geschichten
- » Knobelaufgaben für das Team
- » Erlebnisorientierte Detektivspiele

„Nacht aktiv“: Ergänzend zu diesem Programm können Sie eine spannende Nachterlebnisaktion buchen.

## Ort:

Das Programm ist in verschiedenen Jugendherbergen buchbar. Wir beraten Sie gerne.

## Weitere Informationen:

Arillus gemeinnützige GmbH  
Tel. 0551 – 38 94 783, [info@arillus.de](mailto:info@arillus.de)



## Programmblock 1: Auf zum Tatort

Nach der Tatortbesichtigung steht eines fest: Nur ein Team von Detektiven kann klären, was passiert ist! Im Rahmen der Detektivausbildung laufen im Labor die ersten Tests. Bei den Theaterproben lernen wir zu denken wie ein Detektiv...

### 9:00 Uhr (Jugendherberge)

- » Tatortbesichtigung – Detektive gesucht!
- » Labor – Erlernen kriminalistischer Techniken  
Analyse von Blutspuren, Fingerabdrücken und Fälschungen
- » Theaterproben – Der Kommissar fragt routiniert:  
*„Was ist passiert? Wo ist das Opfer? Wo sind die Verdächtigen?“*

### Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)  
Die angehenden Detektive haben sich eine kleine Auszeit verdient – schließlich soll am Nachmittag der Fall gelöst werden!

## Programmblock 2: Wir lösen den Fall!

Bei den Aufführungen im Theater ist das Publikum gefragt: Welcher Schauspieler macht sich verdächtig, wer hat ein Alibi? Zurück am Tatort sammeln wir Indizien, um den Kriminalfall zu lösen und dem Täter auf die Schliche zu kommen...

### 14:00 – 17:00 Uhr

- » Theateraufführung
- » Lösen des Kriminalfalls mit den erlernten Techniken
- » „Außendienst“ – Detektivspiele im Wald  
Anschleichen – Zugriff – Festnahme!
- » gemeinsamer Abschluss und Rückweg zur Herberge

## Programmblock 3: Nacht aktiv

(zusätzlich buchbar)

ca. 1 Stunde

- » Nachterlebnisaktion am Vorabend oder im Anschluss an das Programm. Mit spannenden Aktionen geht es auf geheimnisvollen Wegen in die Nacht. Wir spüren das Kribbeln im Bauch, das sich mit der Dunkelheit einstellt. Der Wald ist aufregend und gruselig zugleich!



Fotos: Arillus; akurtz, iStockphoto