

Survival fun

Ein Abenteuerprogramm ab der 7. Klasse

Buchbar als Ein- oder Zweitagesprogramm



In diesem Klassenfahrtprogramm werden Aktionen zum Gruppenzusammenhalt mit spannenden Themen wie „Feuer machen“ und „Orientierung im Gelände“ verbunden. Denn: schwierige Aufgaben können am besten mit einem guten Team bewältigt werden!



Wir suchen essbare Pflanzen, erstellen mit Peilmethode und Kompass eine Geländekarte, bauen eine Brücke und versuchen, ein Lagerfeuer ohne Streichhölzer und Feuerzeug anzuzünden. Nicht Würmer essen, sondern Spaß und Teamgeist stehen im Vordergrund des Programms. So können besonders Mutige, die Schlafsack und Isomatte mitbringen, sogar eine Nacht draußen im Wald verbringen!

Inhalte:

- » Survival-Methoden (Abenteueraktionen zum Thema „Feuer machen“, „essbare Pflanzen“ etc.)
- » Aktionen zur Stärkung des Gruppenzusammenhalts
- » Orientierungs-Rallye
- » evtl. Übernachtung im Freien

„Nacht aktiv“: Ergänzend zu diesem Programm können Sie eine spannende Nachterlebnisaktion buchen.

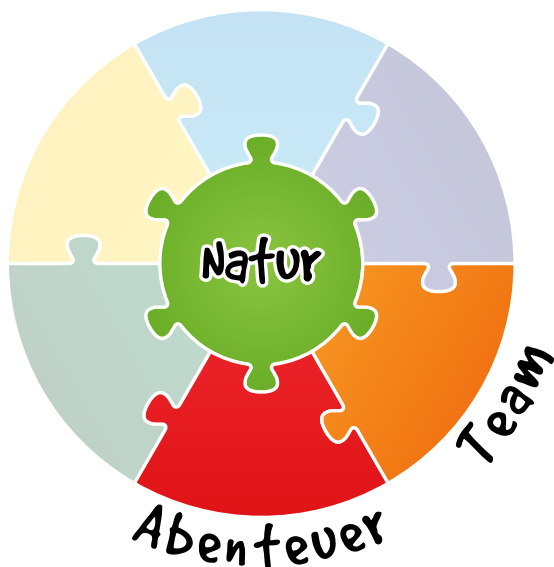
Ort:

Das Programm ist in verschiedenen Jugendherbergen buchbar. Wir beraten Sie gerne.

Weitere Informationen:

Arillus gemeinnützige GmbH

Tel. 0551 – 38 94 783, info@arillus.de



1. Tag: Überlebenstraining für Einsteiger

Heute erlernen wir zunächst spannende Fertigkeiten, die das „Überleben“ in der Wildnis ermöglichen. Als Team schlagen wir uns durch den Wald, entzünden ein Feuer und machen uns auf die Suche nach essbaren Pflanzen ...

Programmblock 1 / 9:00 Uhr

- » Beginn des Abenteuers!
- » „Feuer machen“ mit Feuerstein und Stahl
- » Hindernis im Weg - Eine Teamaufgabe
- » Was tun in Notfällen?

Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

Programmblock 2 / 14:00 – 17:00 Uhr

- » „Auf der Suche nach essbaren Pflanzen“
Die Waldküche
- » Bau eines Unterschlupfes als Übernachtungsmöglichkeit für besonders Mutige

2. Tag: Gemeinsam in der Wildnis

Mit Karte und Kompass versuchen wir uns im Wald zurecht zu finden. Um das Abenteuer zu bestehen, benötigen wir bei der Orientierungs-Rallye unser gesamtes Wissen. Werden wir gemeinsam die Spuren finden und alle Aufgaben lösen können?

Programmblock 3 / 9:00 Uhr

- » Zahlenchaos – hier ist Zusammenarbeit gefragt
- » Kartierungsaufgaben – Wer findet das Versteck?

Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

Programmblock 4 / 14:00 – 17:00 Uhr

- » Orientierungs-Rallye
- » Gemeinsamer Abschluss

Programmblock 5 (zusätzlich buchbar) ca. 1 Stunde

- » „Nacht aktiv“
Nachterlebnisaktion am Vorabend oder im Anschluss an das Programm. Mit spannenden Aktionen geht es auf geheimnisvollen Wegen in die Nacht. Wir spüren das Kribbeln im Bauch, das sich mit der Dunkelheit einstellt.



Fotos: Arillus