

# Sonne, Wasser, Wind & Feuer

Ein Naturerlebnisprogramm ab der 7. Klasse

Buchbar als Ein- bis Dreitagesprogramm



Dieses Klassenfahrtsprogramm widmet sich den Elementen und dem Thema Energie. Weil wir draußen mittendrin sind. Und weil Klimaschutz immer aktueller wird! Bauen, basteln, forschen, Zusammenhänge verstehen und in einer Zukunftswerkstatt die Welt von Morgen planen.



Bei diesem Klassenfahrtsprogramm an der Ostsee werden Wind- Wasser- und Sonnenenergie erlebbar. Mit viel Spaß lernen die Jugendlichen, welche Bedeutung das Feuer in der Steinzeit hatte, welche Energieformen es gibt und wie sie heutzutage genutzt werden können.

In der Zukunftswerkstatt, bei Experimenten oder Bauaktionen werden Ideenreichtum, Kreativität und Teamgeist gefördert.

## Inhalte:

- » Wissensvermittlung zum Thema Energie
- » Feuerkurs (Feuer machen mit Feuersteinen)
- » Bauaktionen
- » Experimente zu den Elementen
- » Zukunftswerkstatt zum Thema Energie und zum Klimaschutz

„Nacht aktiv“: Ergänzend zu diesem Programm können Sie eine spannende Nachterlebnisaktion buchen.

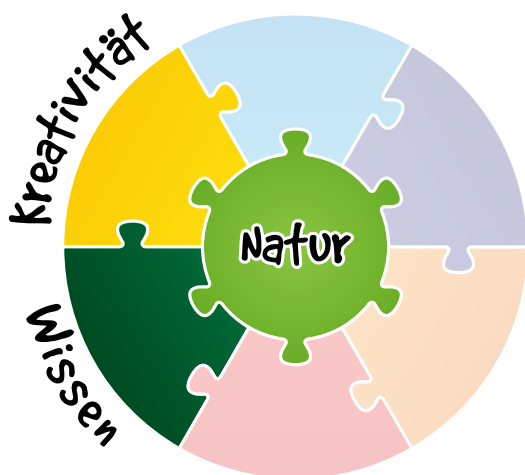
## Ort:

Das Programm ist in der Jugendherbergen Dahme buchbar.

## Weitere Informationen:

Arillus gemeinnützige GmbH

Tel. 0551 – 38 94 783, [info@arillus.de](mailto:info@arillus.de)



## Programmblock 1: Energie vor 10.000 Jahren

Der Strand vor der Jugendherberge liegt voller Feuerstein-Knollen. Wie die Menschen der Steinzeit wollen wir mit den Steinen ein Feuer entzünden. Welche Methoden gab es noch? Und warum war das Feuer damals so wertvoll?

### 9:00 Uhr (Jugendherberge)

- » Mensch - Wolf - Feuer - Ein Bewegungsspiel
- » Feuerkurs - Feuer wie in der Steinzeit entfachen
- » Feuer beschützen und transportieren
- » Steinhart, steinalt, steinreich

### Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

## Programmblock 2: Gefährte der Zukunft

In Kleingruppen entwickeln wir „Gefährte“, die es schaffen, eine möglichst große Entfernung zu überwinden. Der Antrieb wird dabei aus regenerativen Energien wie Wind- Wasser- und Sonne gewonnen.

### 14:00 – 17:00 Uhr

- » Erfinderwerkstatt – Gefährte entwickeln, basteln, im Anschluss testet und bewertet eine Jury die Funktionalität der Erfindungen!

### Programmblock 3 (zusätzlich buchbar) ca. 1 Stunde

- » „Nacht aktiv“  
Nachterlebnisaktion mit spannenden Aktionen geht es ans rauschende Meer in die Nacht.

## Programmblock 4: Let the sun shine

In der Experimentierwerkstatt finden wir heraus, welche Energie in der Sonne steckt! Wie funktioniert eigentlich die Fotosynthese? Und wie schaffen es die Pflanzen, die Sonnenenergie zu nutzen?

### 9:00 Uhr (Jugendherberge)

- » Die Sonne als Energiequelle
- » Reicht ein Blatt Silberfolie zum Wasser kochen?
- » Sonnenflieger und Solarschmelzer

### Mittagessen / 12:00 Uhr

- » Mittagspause (Jugendherberge)

## Programmblock 5: Zukunftswerkstatt

Wir müssen verrückt sein!" sagten sich mehr als 100.000 Schüler, als sie die Bundesregierung zu einer Energiesparwette herausforderten. In einer Zukunftswerkstatt wollen auch wir uns Gedanken zu Energie und Klimaschutz machen und eigene, zukunftssträchtige Ideen entwickeln.

### 14:00 – 17:00 Uhr

- » Kritikphase
- » Fantasiephase
- » Umsetzungsphase



Fotos: Arillus; photocase, cw-design